

02.12.2024

## TOMMI DEUTSCHER KINDERSOFTWAREPREIS:

### Das sind die TOMMI-Gewinner 2024

3.767 Kinder und Jugendliche haben viele Wochen lang ihre Gaming-Kompetenz unter Beweis gestellt. Begleitet von fachkundigem Personal testeten sie in rund 50 Öffentlichen Bibliotheken etwa 70 Spiele und Bildungsangebote mit Leidenschaft und Expertenwissen. Mit ihrem kritischen Urteil entscheidet die bundesweite Kinderjury gemeinsam, welche Angebote die begehrten TOMMIs erhält.

**Bei der gestrigen Preisverleihung (01.12.2024) wurden die Sieger im Rahmen des Medienmagazins „Team Timster“ bei KiKA, auf [kika.de](https://www.kika.de) und im KiKA-Player prämiert**

Das sind die ersten Plätze (Die zweit- und drittplatzierten Sieger finden Sie weiter unten):

- Apps: *Emyo, Refutura*
- PC: *Monster Jam Showdown, Plaion*
- Konsole: *Astro Bot, Sony Interactive Entertainment*
- Jugendpreis Games: *Astro Bot, Sony Interactive Entertainment*
- Bildung: *Little Impacts, Umweltbundesamt/Quantumfrog*
- Jugendpreis Bildung: *Schnitzeljägerei, Dennis Westermann*
- Elektronisches Spielzeug: *Boxing Bots, Kosmos*
- Kita-Bestes Familienspiel: *Schnitzeljägerei, Dennis Westermann*

Die Verleihung des Kita-Preises erfolgt auf dem Kita-Online-Kongress im März 2025.

Auch 2024 fanden inklusive Tests in Bibliotheken statt. Die Initiative „Gaming ohne Grenzen“ hat zum vierten Mal den Prozess begleitet und validiert.

Anlässlich der Preisverleihung sagt Lisa Paus, Bundesfamilienministerin und Schirmherrin des TOMMI: „Der Deutsche Kindersoftwarepreis TOMMI setzt ein starkes Zeichen für Teilhabe und Chancengleichheit: Kinder und Jugendliche wählen auch 2024 erneut eigenständig die besten Games und digitalen Bildungsangebote aus. Besonders erfreulich: die Tests finden in öffentlichen Bibliotheken statt. So haben wirklich alle Kinder die Möglichkeit, die Angebote auszuprobieren und aktiv bei der Stimmabgabe mitzuwirken.“

### Herausgeber und Partner des Preises

Herausgeber des TOMMI ist das Büro für Kindermedien FEIBEL.DE in Berlin. Partner des Preises sind der Verein Biblioplay!, biblio}suissse, Dein Spiegel, der Deutsche Bibliotheksverband e.V. (dbv), Deutschlandfunk Kultur, Familie & Co, Game Verband, Gaming ohne Grenzen, KiKA, Kindergarten HEUTE, Kita-Onlinekongress, Partner & Söhne und das ZDF.

### PRESSEKONTAKT

FEIBEL.DE Büro für Kindermedien  
Thomas Feibel  
Jenaerstr. 15, 10717 Berlin  
Tel: 030.85733030  
Mobil: 0172.9319446  
[tom@feibel.de](mailto:tom@feibel.de)  
<https://tommi.kids>

## TOMMI SIEGER 2024 (Übersicht)

| <b>Apps</b> |                               |                                |
|-------------|-------------------------------|--------------------------------|
| Platz 1     | Emyo                          | Refutura                       |
| Platz 2     | LUNA The Shadow Dust mobile   | Application Systems Heidelberg |
| Platz 3     | PLANET WOW Wildlife Adventure | Blue Ocean Entertainment       |

| <b>PC</b> |                               |            |
|-----------|-------------------------------|------------|
| Platz 1   | Monster Jam Showdown          | Plaion     |
| Platz 2   | Disney Epic Mickey: Rebrushed | THQ Nordic |
| Platz 3   | Sling-A-Thing                 | Navel      |

| <b>Konsole</b> |                           |                                |
|----------------|---------------------------|--------------------------------|
| Platz 1        | Astro Bot                 | Sony Interactive Entertainment |
| Platz 2        | Super Mario Bros. Wonder  | Nintendo                       |
| Platz 3        | Princess Peach: Showtime! | Nintendo                       |

| <b>Jugendpreis Games</b> |                                  |                                |
|--------------------------|----------------------------------|--------------------------------|
| Platz 1                  | Astro Bot                        | Sony Interactive Entertainment |
| Platz 2                  | Prince of Persia: The Lost Crown | Ubisoft                        |
| Platz 3                  | Disney Epic Mickey: Rebrushed    | THQ Nordic                     |

| <b>Bildung</b> |  |   |
|----------------|--|---|
| Platz 1        | Little Impacts   | Umweltbundesamt/Quantumfrog               |
| Platz 2        | Rechnen mit TOM – das Mathespiel für Kinder mit Martina Hill | SWR planet schule                         |
| Platz 3        | The Unstoppables 2- Tofu in Gefahr!                          | Stiftung Cerebral / Gentle Troll/ LerNetz |

| <b>Bildung Jugend</b> |                      |                                  |
|-----------------------|----------------------|----------------------------------|
| Platz 1               | Schnitzeljägerei     | Dennis Westermann                |
| Platz 2               | Little Impact        | Umweltbundesamt/Quantumfrog      |
| Platz 3               | Join The comfortzone | Jugendstiftung Baden Württemberg |

| <b>Elektronisches Spielzeug</b> |                                  |            |
|---------------------------------|----------------------------------|------------|
| Platz 1                         | Boxing Bots                      | Kosmos     |
| Platz 2                         | Airo – Mein interaktiver Roboter | Clementoni |
| Platz 3                         | My Really Real Puppy             | Moose      |
| Platz 3                         | Easy Elektro – Games             | Kosmos     |

| <b>KITA: BESTES FAMILIENSPIEL</b> |                                 |                   |
|-----------------------------------|---------------------------------|-------------------|
| Platz 1                           | Schnitzeljägerei                | Dennis Westermann |
| Platz 2                           | EDURINO (Alex – Die Uhr lernen) | Edurino           |
| Platz 3                           | Milus Wörterreise               | Limedix GmbH      |

## **TOMMI SIEGER 2024**

### **BEGRÜNDUNGEN DER KINDER- UND JUGENDJURY**

#### **KATEGORIE APPS**

##### **Platz 1: Emyo (Refutura)**

Das sagt die Kinderjury: „Emyo“ gewinnt den TOMMI, weil es „sinnvoll“ ist. Einerseits geht es um Basketball und wir sollen im Weltall den Korb treffen. Das wird mit jedem Level immer schwerer. Es gibt noch verschiedene Welten und Missionen, die man abschließen muss. Wenn man sie abgeschlossen hat, kann man neue Welten freischalten und so weiterkommen. Vor allem geht es aber darum, unser Selbstvertrauen zu fördern, damit wir nicht zu früh und zu schnell aufzugeben. „Emyo“ ist besonders, weil das Spiel Mut und die Positivenergie stärker macht

##### **Platz 2: LUNA The Shadow Dust mobile (Application Systems Heidelberg)**

Das sagt die Kinderjury: „LUNA The Shadow Dust mobile“ gewinnt den TOMMI, weil die vielfältigen Rätsel richtig cool sind. Am Anfang ist es ungewohnt, dass einem nichts erklärt wird. Man muss alles selbst herausfinden und viel denken. Das hat großen Spaß gemacht und das Spiel wirklich besonders gemacht. Das Knobeln ist nicht zu schwer, aber auch nicht zu leicht. „Luna“ hat eine voll schöne Grafik, schöne Musik und gar keine Werbung. Wir würden es uns kaufen.

##### **Platz 3: PLANET WOW Wildlife Adventure (Blue Ocean Entertainment)**

Das sagt die Kinderjury: „PLANET WOW Wildlife Adventure“ gewinnt den TOMMI, weil es sich um einen spannenden Überlebensabenteuer in der Tierwelt handelt. Es ist gar nicht so einfach als Eidechse in einer Wildnis bis zum Sonnenaufgang zu überleben. Man muss in unterschiedlichen Landschaften gegen Schlangen kämpfen und sich vor Vögeln in Acht nehmen. Außerdem haben wir immer wieder nach Futter und Trinken gesucht. Es ist ein freies Spiel, weil es keine Vorgaben gibt. Die Grafik ist cool und die Steuerung knifflig.

#### **KATEGORIE PC**

##### **Platz 1: Monster Jam Showdown (Plaion)**

Das sagt die Kinderjury: „Monster Jam Showdown“ gewinnt den TOMMI, weil die Strecken in diesem Rennspiel mit viel Liebe gemacht sind und wir mit Freunden in Monster-Autos mit Superspeed um die Wette fahren können. Am Anfang haben wir erstmal die Übungsstrecke ausprobiert. Es ist einfach super, Gänge selbst zu schalten und über Schanzen zu brettern und von Rampe zu Rampe zu springen. Man konnte voll gut seine Wut rauslassen. Nach einem Rennen kann man neue Strecken freischalten. Die Grafik ist Hammer, und sonst ist auch alles geil.

##### **Platz 2: Disney Epic Mickey: Rebrushed (THQ Nordic)**

Das sagt die Kinderjury: „Disney Epic Mickey: Rebrushed“ gewinnt den TOMMI, weil es ein unglaublich tolles Abenteuer ist und ein Pinsel so eine spannende und ungewöhnliche Waffe sein kann. Es ist aufregend, sich nur mit Farbe und Verdünner durch die verschiedenen Welten zu kämpfen, um sie vor dem bösen Tintenphantom zu retten. Wir sind oft in den Levels überrascht, weil wir vorher gar nicht kannten, wie Mickey einmal früher ausgesehen hat. Die Geschichte, die Rätsel und die Grafik haben uns insgesamt überzeugt und wir würden es gerne wieder spielen.

##### **Platz 3: Sling-A-Thing (Navel)**

Das sagt die Kinderjury: „Sling-A-Thing“ gewinnt den TOMMI, weil uns Spiele gefallen, die leicht zu verstehen sind und trotzdem nicht so einfach sind wie es auf den ersten Blick aussieht. In dem Spiel schnipsen wir Dinge wie Äpfel durch verschiedene Level, damit sie eine Tür erreichen. Dafür gibt es Punkte, Power-Ups und immer neue Level. Weil oft Zeug im Weg stehen, müssen wir richtig überlegen und knobeln. Gerade weil wir oft von vorne anfangen mussten, haben wir viel gelacht und richtig Ehrgeiz bekommen. Wollen wir immer wieder spielen.

#### **KATEGORIE KONSOLE**

##### **Platz 1: Astro Bot (Sony Interactive Entertainment)**

Das sagt die Kinderjury: „Astro Bot“ gewinnt den TOMMI, weil es ein mega tolles Spiel ist, das richtig gut für Kinder gemacht ist. In dem Jump'n'Run geht es darum, verlorene Roboter zu finden und dabei Münzen zu sammeln. Das Design hat uns besonders gefallen, und dass die Planeten immer wieder anders aussehen und uns mit neuen Missionen überraschen. Außerdem haben sich die Entwickler oft etwas sehr Lustiges ausgedacht und wir müssen oft laut lachen. Überall gibt es auch geheime Verstecke, die wir finden sollen. Es ist das beste Spiel für alle, die Robots mögen.

##### **Platz 2: Super Mario Bros. Wonder (Nintendo)**

Das sagt die Kinderjury: „Super Mario Bros. Wonder“ gewinnt den TOMMI, weil es ein spannendes Abenteuer voller Überraschungen ist. In dem Jump'n'Run retten wir das Königreich und laufen durch bunte Level, überwinden Hindernisse und besiegen Gegner und später den Endboss. Die Level sind abwechslungsreich, nicht zu schwer und nicht zu einfach. Man kann sogar die Schwierigkeit einstellen: Am Anfang ist es leichter, aber später wird es immer kniffliger. Man kann sogar zu zweit spielen, was richtig Spaß macht!

### **Platz 3: Princess Peach: Showtime! (Nintendo)**

Das sagt die Kinderjury: „Princess Peach: Showtime!“ gewinnt den TOMMI, weil sie endlich mal die Hauptrolle spielt und die Heldin ist. Wir müssen ein Theater retten, in jedem Stück eine andere Rolle übernehmen und dann mit speziellen Fähigkeiten Aufgaben zu lösen. Es gibt so viel zu entdecken, dass es richtig Spaß gemacht hat. Vor allem die vielen coolen Kostüme haben uns richtig gut gefallen. Prinzessin Peach wird hier zu echten Action Figur und die Attacken macht sie richtig gut. Darum hat sie den Sieg voll verdient.

## **KATEGORIE JUGENDPREIS GAMES**

### **Platz 1: Astro Bot (Sony Interactive Entertainment)**

Das sagt die Jugendjury: „Astro Bot“ gewinnt den TOMMI, weil es ein spannendes Jump'n'Run-Spiel ist, das uns mit seinem Humor und seiner Spieltiefe begeistert. Auf der Suche nach den verlorenen und versteckten Bots, hat uns die Fantasie der Welten und die einfallsreichen Gegner besonders gut gefallen. Unsere Aufgabe ist es, Missionen zu meistern und Rätsel zu lösen und uns aus immer wieder kniffligen Situationen zu befreien. In jeder Runde kommt eine neue Kraft dazu. Die Steuerung ist super, die Story ergreifend und die Grafik voll cool.

### **Platz 2: Prince of Persia: The Lost Crown (Ubisoft)**

Das sagt die Kinderjury: „Prince of Persia: The Lost Crown“ gewinnt den TOMMI, weil es ein supercooles Spiel und wir echte Actiongames lieben. Als einer der sieben Unsterblichen ziehen wir mutig los, um den Prince of Persia zu finden. In dem Spiel springen, klettern und kämpfen wir uns durch einen Berg“ und setzen viele unterschiedliche Kombos ein. Die Story um die verlorene Krone hat uns total in die 2D-Metroidvania Welt reingezogen. Grafik und Gameplay sind mega.

### **Platz 3: Disney Epic Mickey: Rebrushed (THQ Nordic)**

Das sagt die Jugendjury: „Disney Epic Mickey: Rebrushed“ gewinnt den TOMMI, weil es ein Spiel mit einer starken, düsteren und auch leicht gruseligen Atmosphäre ist. Die Grafik passt perfekt zu dieser Stimmung und machte auf der Konsole richtig viel Spaß. Das Spiel ist einerseits superrealistisch und andererseits fantastisch. Um diese Welt zu retten sammeln wir Plaketten, durch sie bekommt man Herzen, die man zum Überleben braucht. Einen Helfer gibt es auch. So schnell werden wir dieses Abenteuer nicht vergessen.

## **KATEGORIE ELEKTRONISCHES SPIELZEUG**

### **Platz 1: Boxing Bots (Kosmos)**

Das sagt die Kinderjury: „Boxing Bots“ gewinnt den TOMMI, weil es viel Spaß macht, sich zu zweit spannende Battles zu liefern. Jeder hat die selbe Chance, zu gewinnen. Der Zusammenbau ist einfach, und die Känguru-Figuren haben eine sehr gute Beweglichkeit. Man boxt einen der witzigen Gegner, und wenn man ihn umgehauen hat, bekommt man einen Punkt. Es hat Spaß gemacht, zu kämpfen und auszuweichen, ohne sich dabei zu verletzen. Es ist ein tolles Spielzeug, die Hydraulik ist cool, und es braucht keinen Strom.

### **Platz 2: Airo – Mein interaktiver Roboter (Clementoni)**

Das sagt die Kinderjury: „Airo - Mein interaktiver Roboter“ gewinnt den TOMMI, weil Roboter einfach supercool sind! Schon beim Zusammenbauen macht es riesigen Spaß zu schauen, wie aus den vielen Einzelteilen nach und nach ein richtiger Roboter entsteht. Man kann Airo mit einer App steuern und ihn sogar selbst programmieren. Das ist total spannend, weil wir ihm dann alles beibringen können, was er nachmachen soll. Er kann viele coole Dinge: Hockey spielen, tanzen, und er bewegt sich richtig gut.

### **Platz 3: My Really Real Puppy (Moose)**

Das sagt die Kinderjury: „My Really Real Puppy“ gewinnt den TOMMI, weil er einfach ZU süß ist und wir uns um einen eigenen Hund kümmern dürfen. Es ist toll, so einen schönen, flauschigen Kuschelhund zu haben, der sich fast wie ein echter Hund anfühlt. Wir können ihn streicheln und füttern oder ihn schlafen legen. Die Geräusche, die er von sich gibt, sind realistisch wie bei einem echten Hund. Er kann auf uns reagieren und ist lebensecht. Für ein paar Stunden hatten wir einen süßen Hund. Wau!

### **Platz 3: Easy Elektro – Games (Kosmos)**

Das sagt die Kinderjury: „Easy Elektro – Games“ gewinnt den TOMMI, weil es richtig Spaß macht, Schaltkreise zu bauen und wir dabei eine Menge über Elektronik lernen. Es dauert etwas, bis wir alles verstanden haben, aber die Anleitung mit den Bildern hat alles gut verständlich erklärt. Man kann Schallwellen erzeugen, Ziffern anzeigen lassen oder sogar einen Propeller bauen, der sich dann wirklich dreht. Wir haben uns immer gefreut, wenn es nach dem Tüfteln und Bauen dann auch funktioniert hat. Das macht sicher auch mit der Familie Spaß.

## **KATEGORIE BILDUNG**

### **Platz 1: Little Impacts (Umweltbundesamt/Quantumfrog)**

Das sagt die Kinderjury: „Little Impact“ gewinnt den TOMMI, weil es ein Spiel über Umwelt und Klimaschutz ist. Wir spielen Mailin, die nur vegane Sachen isst, auf die Umwelt achtet und auch auf Demos geht. Die Geschichte hat eine wichtige Botschaft: Wir können alle etwas tun, um der Umwelt zu helfen! Es war spannend, mehr über Klimaschutz zu erfahren, auch wenn man viel lesen musste, was ein bisschen anstrengend war. Aber wir haben dabei gelernt, wie man anderen helfen kann, zum Beispiel Freunden und der Familie.

### **Platz 2: Rechnen mit TOM – das Mathespiel für Kinder mit Martina Hill (SWR planet schule)**

Das sagt die Kinderjury: „Rechnen mit TOM – das Mathespiel für Kinder mit Martina Hill“ gewinnt den TOMMI, weil Mathe üben hier richtig Spaß macht und ganz anders ist als in der Schule. Damit der komische Typi Tom sein Erdbeermarmeladenbrot bekommt, haben wir viele einzelne Rechenaufgaben gelöst, was eine gute Übung für das Kopfrechnen ist. Es gab keinen Stress und die Erklärungen waren gut verständlich. Lustig waren die Aufgaben mit Krokodilen und Fischen. Am Ende gab es ein Video von Tom. Endlich!

### **Platz 3: The Unstoppables 2- Tofu in Gefahr (Stiftung Cerebral / Gentle Troll/ LerNetz)**

Das sagt die Kinderjury: „The Unstoppables 2- Tofu in Gefahr!“ gewinnt den TOMMI, weil es uns gezeigt hat, wie es Menschen geht, die eine Behinderung haben. Die Helden sitzen zum Beispiel im Rollstuhl oder sind blind. Uns hat besonders gefallen, dass man merkt, dass zwar die Kinder sehr verschieden sind, aber jeder etwas anderes besonders gut kann. Es ist gut, dass man Tipps bekommt und dass wir nicht nur mit einer Person spielen. Man muss immer schauen, wie man Rätsel mit vielen Personen lösen kann.

## **KATEGORIE JUGENDPREIS BILDUNG**

### **Platz 1: Schnitzeljägeri (Dennis Westermann)**

Das sagt die Jugendjury: „Schnitzeljägeri“ gewinnt den TOMMI, weil es ein tolles Spiel für das Schatzsuchen ist. Wir verstecken kleine Karten mit QR-Codes und machen dann Fotos mit Hinweisen, damit andere diese Orte suchen und finden können. Wir haben zum Beispiel QR-Codes in der Bibliothek gesucht. Es gibt dabei immer einen Bildausschnitt, der uns zum nächsten Code führt. Man musste sich anstrengen, aber genau das hat viel Spaß gemacht. Perfekt für Geburtstagspartys.

### **Platz 2: Little Impacts (Umweltbundesamt/Quantumfrog)**

Das sagt die Jugendjury: „Little Impact“ gewinnt den TOMMI, weil es das richtige Spiel zur richtigen Zeit ist. Themen wie Klimaschutz und Umwelt beschäftigen uns sowieso, und mit dieser Visual Novel erfahren wir mehr darüber, wie jede\*r einen Beitrag für eine bessere Welt leisten kann. Es ist spannend, die Geschichte zu lesen, auch wenn es manchmal ein bisschen viel Text gibt. Man kann aber auch coole Sachen machen, wie Plakate malen, was die Geschichte lebendiger gemacht hat. Der Style war echt cool.

### **Platz 3: Join The Comfortzone (Jugendstiftung Baden-Württemberg)**

Das sagt die Jugendjury: „Join The Comfortzone“ gewinnt den TOMMI, weil es ein echt krasses Spiel ist. Die Geschichte spielt in einer dystopischen Zukunft, in einem totalitären Staat. Wer sich an die Regeln hält, hat nichts zu befürchten und sammelt Sozialpunkte. Beim Versuch, der rebellischen Schwester zu helfen, müssen wir immer wieder Entscheidungen treffen, die ihr und uns helfen oder schaden können. Das war für das Gewissen echt brutal. Das Spiel war im coolen Comicstil und zeigt nochmal, wie wichtig das Leben in einer Demokratie ist.

## **TOMMI: BESTES FAMILIENSPIEL KITA**

### **Platz 1: Schnitzeljägeri (Dennis Westermann)**

Laudatio: Kinder lieben Verstecken und Suchen. Und ein klassisches Spiel ist die Schnitzeljagd, bei der Dinge oder Rätsel versteckt werden, die dann von anderen gesucht werden. Schnitzeljägeri bringt diese Idee nun auf eine App für Kinder. Aber nicht alles ist digital, denn die zehn Spielkarten sollen in einem Raum oder im Freien versteckt werden. Die Finder fotografieren dann mit der App nur einen kleinen Ausschnitt des Verstecks, so dass nur die Hinweise zu sehen sind. Mit der gleichen App suchen nun die anderen Kinder anhand der Fotos nach den versteckten Karten. Dann scannen sie den QR-Code auf der gefundenen Karte und suchen die nächste Karte. Am Ende gibt es ein Geschenk. Das alles macht den Kindern viel Spaß und sie merken, dass man nicht nur die Verstecke gut auswählen muss, sondern auch den Bildausschnitt.

### **Platz 2: Edurino: Alex- die Uhr lernen (Edurino)**

Laudation: Manche Kinder haben zwar schon eine Digitaluhr auf dem Nachttisch stehen oder sehen sie auf einem Tablet oder Smartphone. Aber können sie auch eine analoge Uhr mit kleinen und großen Zeigern lesen? Meistens nicht. Deshalb ist es wichtig, dass sie das können, wenn sie auf Bahnhöfen oder öffentlichen Plätzen analoge Uhren sehen. Das Pferd Alex in der App hilft ihnen, die Position des kleinen und großen Zeigers richtig zu verstehen. Dabei nimmt sie die App auch auf eine Reise durch die Zeit mit. Für Kinder ist das immer spannend, denn sie lernen viel dabei. Auch die gut gestaltete Grafik gefällt ihnen. Wenn Kinder lernen, die Uhr zu lesen, werden sie selbstständiger und selbstbewusster. So können Erwachsene beim Spielen nicht mehr mit Zeitlimits schummeln, da die Kinder dann die Zeit kontrollieren können.

### **Platz 3: Milus Wörterreise (Limedix GmbH)**

Laudation: Niedlich ist er, der kleine Milu, ein Außerirdischer, der mit seinem Raumschiff auf die Erde kommt und gemeinsam mit den Kindern neue Wörter entdeckt. Die Reise geht in eine Stadt, auf den Markt oder in verschiedene Berufe. Und überall lauern neue Wörter, die die Kinder lernen. Und man muss nicht lesen können, denn alle Wörter werden vorgesprochen. Sogar die Spielfigur und die Spielform können sie selbst bestimmen. Diese Vielfalt gefällt den Kindern und macht das Lernen nicht langweilig. Es wird sogar belohnt, denn nach guten Lernerfolgen gibt es kleine Spiele zur Entspannung. Und die Wörter für die Dinge, die sie lernen, entdecken sie im Alltag und helfen ihnen, sie richtig zu benennen. Es ist toll, wenn Kinder auf etwas zeigen können und das Wort dazu kennen. Und Milus ist dabei ein wichtiger Begleiter, den die Kinder lieben lernen. Also los, raus in die Welt und mit den gelernten Wörtern die Welt besser verstehen.