

Berlin, 08.10.2025

TOMMI DEUTSCHER KINDERSOFTWAREPREIS:

Die TOMMIierten 2025 stehen fest / Kinderjury legt in über 40 Bibliotheken los

Die TOMMI-Fachjury hat in den vergangenen Wochen rund 70 spannende Spiele und digitale Lernangebote in acht Kategorien intensiv geprüft und ihre Nominierungen festgelegt. Jetzt sind die Kinder und Jugendlichen an der Reihe: Bis Mitte November können sie in über 40 Öffentlichen Bibliotheken in ganz Deutschland testen, bewerten und ihre Favoriten wählen. Denn beim TOMMI haben sie das letzte Wort. Alle Nominierten mit Begründungen finden Sie hier sowie im Anhang. Schirmherrin des Awards ist die Bundesministerin für Bildung, Familie, Senioren, Frauen und Jugend, Karin Prien.

Größere Verleihung im KiKA und auf kika.de

Welche Spiele mit einem TOMMI gekürt werden, präsentiert das KiKA-Medienmagazin „Team Timster“ (KiKA/rbb/NDR). **Ab Montag, dem 8. Dezember 2025, wird täglich ein Preisträger auf kika.de und in der KiKA-App bekanntgegeben. Die Verleihung des TOMMI in voller Länge wird am Sonntag, dem 14. Dezember 2025, um 20 Uhr bei KiKA gezeigt.**

Testort Bibliothek

Bibliotheken sind zentrale Vermittler von Medienkompetenz. Sie verfügen über die notwendige technische Infrastruktur und medienpädagogische Expertise. Zudem ermöglichen sie Kindern und Jugendlichen die Teilhabe an der digitalen Welt – gerade auch jenen, die sich die neuesten technischen Errungenschaften nicht leisten können.

<https://tommi.kids/kindersoftwarepreis/jury/bibliotheken/>

Die Fachjury 2025

Diese Fachjournalist*innen, Wissenschaftler*innen und Pädagog*innen wirken unter dem Vorsitz des Medienexperten Thomas Feibel mit:

<https://tommi.kids/kindersoftwarepreis/jury/expert-innen/>

Herausgeber und Partner des Preises

Herausgeber des TOMMI ist das Büro für Kindermedien FEIBEL.DE in Berlin. Partner des Preises sind der Verein Biblioplay!, biblio}suisse, Dein Spiegel, der Deutsche Bibliotheksverband e.V. (dbv), Deutschlandfunk Kultur, Familie & Co, Gaming ohne Grenzen, KiKA, Kita-Onlinekongress, und das ZDF.

PRESSEKONTAKT

FEIBEL.DE Büro für Kindermedien

Thomas Feibel

Jenaerstr. 15 - 10717 Berlin

Tel: 030.85733030

Mobil: 0172.9319446

tom@feibel.de

<https://tommi.kids>

TOMMINIERTE 2025
APPS

Lazuli Buttons	funline Media GmbH
Der gewaltige Nieser	Studio Monstrum
Lazuli Einmaleins	funline Media GmbH
Rascal's Escape - Frechdachs auf Reisen	the Good Evil GmbH
HORSE CLUB Pferde-Abenteuer mit neuem Feature „Fohlen auf Lakeside“	Blue Ocean Entertainment AG
The Feed	Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg (LFK)
Jo & Rubi: Archäologie am Hafen	Nukuna Interactive
EZRA & ALEX	Landesverband Kinder- und Jugendfilm Berlin e.V.
Chipschach - Schach für Kids	Schach für Kids e.V.
Powerkids / Flag It!	Stiftung Kindergesundheit / Pfeffermind Consulting GmbH

PC

Oddada	Sven Ahlgrimm, Mathilde Hoffmann, Bastian Clausdorff
The Guardian of Nature	Inlusio Interactive
Pumuckl und die Krone des Piratenkönigs (Beta)	Quantumfrog GmbH
Star Birds	Toukana Interactive GmbH
Pioneers of Pagonia	Envision Entertainment GmbH
Lonely Mountains: Snow Riders	Megagon Industries GmbH
Shoe it All!	Amberbite GmbH
Projected Dreams	Flawberry Studio GmbH
Henry Halfhead	Lululu Entertainment GmbH
Nikoderiko: The Magical World	VEA Games/ Knights Peak

Konsole

Kirby und das vergessene Land (Switch2)	Nintendo
Donkey Kong Bananza	Nintendo
Mario Kart World	Nintendo
Fling to the Finish	Daedalic
Once upon a puppet	Daedalic
BOULDER DASH 40th Anniversary	BBG Entertainment GmbH
Just Dance 2025 Edition	Ubisoft
Henry Halfhead	Lululu Entertainment GmbH
Eldrador® Creatures Shadowfall	Wild River Games
Rascal's Escape - Frechdachs auf Reisen / Nikoderiko: The Magical World	the Good Evil GmbH / VEA Games / Knights Peak

Jugendpreis Games

Xenoblade Chronicles X: Definitive Edition	Nintendo
Split Fiction	Electronic Arts
The Darkest Files	Paintbucket Games
Closer the distance	Osmotic Studios GmbH
Yield! Fall of Rome	Daedalic
The Rogue Prince of Persia	Ubisoft
Pioneers of Pagonia	Envision Entertainment GmbH
Shoe it all!	Amberbite GmbH
AnoMed - Spurensuche in der KI	Universität zu Lübeck, AG Privacy & Security, ITS
Nikoderiko: The Magical World	VEA Games/ Knights Peak

Bildung

Edurino Wörter und Sätze	Edurino
Rascal's Escape - Frechdachs auf Reisen	the Good Evil GmbH
TukToro	a2zebra GmbH
Stabilo Bolly	Stabilo
Mambio - Lernen bis 100	neurodactics GmbH
AnoMed - Spurensuche in der KI	Universität zu Lübeck, AG Privacy & Security, ITS
Das Ilios Experiment	Kreuzberger Initiative gegen Antisemitismus e.V.
Lazuli Plus	funline Media GmbH
Facts & Fake (3)	Telekom Stiftung
Oddada / PROMPT - Die Lernplan-App	Sven Ahlgrimm, Mathilde Hoffmann, Bastian Clausdorff DIPF Leibniz-Institut für Bildungsforschung

Jugendpreis Bildung

Zeitzeugen 1945	WDR
Lootmania: Die Gameshow	EDUCATION Y e.V.
Mission magisches Tagebuch: „Rassismus – voll daneben“	SWR
Das Ilios Experiment	Kreuzberger Initiative gegen Antisemitismus e.V.
RE:think - Das digitale Lernlabor der Bildungsstätte Anne Frank	Bildungsstätte Anne Frank e.V.
The Darkest Files	Paintbucket Games
The Feed	Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg (LFK)
Facts & Fake (3)	Telekom Stiftung
frei - Ein Angebot für einen bewussten Umgang mit digitalen Medien	Villa Schöpflin gGmbH - Zentrum für Suchtprävention
Mission Ganymed/ Öko-Kick	Evangelische Trägergruppe für gesellschaftspolitische Jugendbildung / Cologne Game Lab

Elektronisches Spielzeug

TukToro	a2zebra GmbH
Flipslide	Moose Games
Ventopia	Ravensburger Verlag GmbH
GALAKTO Player + Audio Token	Tiny Monster GmbH
Carl das Coding-Chamäleon	Kosmos
Little Live Pets - Mein kleiner Affe Mango	Moose Games
Primal Hatch	Spin Master
Stabilo Bolly	Stabilo
Edurino Wörter und Sätze	Edurino

KITA Bestes Familienspiel

GALAKTO Player + Audio Token	Tiny Monster GmbH
Lazuli Fun	funline Media GmbH
Chipschach - Schach für Kids	Schach für Kids e.V.
Edurino Wörter und Sätze	Edurino